

Пилюгина Лариса Алексеевна

Государственное казенное учреждение Самарской области

«Чапаевский социально реабилитационный центр для несовершеннолетних»

КОНКУРСНАЯ ПРОГРАММА «ДЕНЬ ФАНТИКА»

Цель: развивать способности ребят выходить из создавшейся ситуации; развивать творческий потенциал детей.

Задачи:

1. Воспитывать чувство ответственности за товарища.
2. Сплотить детский коллектив, дать детям возможность раскрепоститься и проявить свои творческие способности в разных направлениях.
3. Воспитывать культуру поведения на мероприятии.

Ход мероприятия.

Принести в день проведения конкурсов коллекцию фантиков, шоколадных оберток – оценивается оригинальность, оформление коллекции, количество, разнообразие.

Воспитатель:

Красиво упакована,

Вкусная, медовая,

А может мармеладная

Или шоколадная

Что это? (Конфета.)



Наверное, все дети любят сладкое, в том числе и конфеты. Сегодня мы проведем конкурсную программу с тем, что остается от съеденных конфет – то есть с фантиками. Ведь сегодня у нас «День фантика».

Конкурс 1 «Найди пару».

Количество детей равно количеству пар фантиков. Все фантики рассыпаются по полу. Дается сигнал детям поднять с пола по одному фантику. А теперь к этому фантику нужно найти пару. (Она может быть на полу или у кого – то из игроков, тогда ее нужно выменять на одинаковый фантик или помочь найти такой же этому игроку.)

Задача: у каждого игрока должна быть пара одинаковых фантиков. Первые три игрока, сделавшие это раньше остальных получают жетоны.

Каждый раз на конкурс приглашаются желающие, можно провести не один раз.

Конкурс 2 «Собери фантики».

Количество детей не ограничено. На пол насыпается много, много фантиков. Задача: пока звучит музыка, ребята берут по одному фантику и пополняют свою стопку. При этом дети должны еще и танцевать. Жетоны получают те, у кого больше всех фантиков в стопке и кто оригинально танцевал при сборе фантиков.

Конкурс 3 «Сладкая дорожка».

Количество ребят не ограничено. Всем игрокам выдаются фантики равные по количеству и размеру (например, по 6-7 штук). Задача: нужно выложить дорожку. Брать по одному фантику, выкладывать без промежутков, рядом друг с другом. Кто быстрее справится – получает жетоны.

Конкурс 4 «Фантик к губам».

В конкурсе участвуют по 1 человеку из команды. Участники выстроились в шеренгу по линии. Задача: вдув воздух «прицепить» фантик к губам и начать



движение до определенной черты. Кто быстрее добежит с фантиком у рта, тот и будет победителем. Конкурс проводится ещё раз с новыми участниками.

Конкурс 5 «Танцевальный».

Количество ребят не ограничено. Фантиков нужно на один меньше, чем участников. Звучит музыка, ребята танцуют. Музыка останавливается, дети должны взять фантик, кто остался без фантика, выбывает из игры. Каждый раз один фантик тоже убирается. Играют до последнего человека – победителя. Жетоны даются трем последним игрокам.

Конкурс 6 «Фантики на ветер».

Игроки выстраиваются в одну линию. Задача: нужно положить фантик на ладошку и по сигналу воспитателя сильно дуть на него. Победит тот, чей фантик улетит дальше всех. Он получает жетон.

Конкурс 7 «Оригинальность».

Командам предлагается на листе А4 нарисовать обёртку, придумать название конфеты или шоколада. Продемонстрировать обёртку.

Конкурс 8 «У кого больше».

Количество ребят не ограничено, можно сделать две команды. Игроки стоят у стула с фантиками. Количество фантиков у команд одинаковое. По очереди, по – одному дети переносят фантики на стул, который находится у противоположной стены. Брать фантики по – одному (от того, что дети будут бегать, фантики могут со стульев падать, улетать, поднимать их нельзя). Побеждает тот, кто быстрее перенесет все фантики и получает жетон.

Конкурс 9 «Фантики по кругу».

Игроки встают в круг. Звучит музыка. Задача: нужно обернуться вокруг себя с фантиком в руке, а потом передать фантик. И так все по очереди. Когда музыка выключается, у кого остался фантик, садится на место. Второй вариант: ребенок выполняет задание играющих: исполняет частушку, поет песню, танцует, строит рожицу, кукарекает и т. д. Дети получают жетоны.



Конкурс 10 «Карнавал».

Конкурс командный. Выбирается по 1 человеку от команды, которого будут «украшать» фантиками. Как дети будут закреплять фантики? Да кто как придумает, главное, чтобы они держались (скотчем, иголками, привязывать и т. д.). Первоначально количество фантиков у обеих команд должно быть одинаковым. Конкурс заканчивается, когда фантиков у команд не останется. А побеждает та команда, на человеке, которого фантиков окажется больше.

Итог.

В конце конкурсной программы подводятся итоги. Вручаются жетоны или призы. Также подсчитывается количество жетонов у каждого игрока и награждается призами.

